

Licence Ingénierie des Systèmes d'Information et des Logiciels

Objectifs de la Formation

Compétences visées

- Capacité à concevoir et à développer des applications permettant aux managers de maîtriser les systèmes opérationnels d'une entreprise et de favoriser la prise de décision (amélioration du système de pilotage).
- Maîtriser la conception, la modélisation et les architectures d'applications, notamment centrées sur le paradigme objet.
- Maîtriser les méthodes, les normes et les outils de développement de logiciels.

Connaissances acquises

- Bases suffisantes en informatique fondamentale.
- Connaissances des organisations (environnement, structure, fonctions, etc.) et de leur trois systèmes (système de pilotage, système d'Information (SI), ...).
- Maîtriser tout le cycle de développement d'un SI depuis l'analyse des besoins jusqu'à l'implémentation du SI opérationnel en se basant sur la connaissance de méthodologies de conception modernes, de techniques de développement de logiciels et de bases de données (noyaux des SI).
- Acquérir les compétences requises pour le développement et le test des logiciels.

Domaines d'Activités visés

Toute activité de gestion des entreprises : commerciale, administrative, production, financière.
Certaines activités de pilotage Toute activité de conception et de développement de logiciels

Passerelles et Poursuite des Etudes

Passerelles vers les autres licences professionnalisantes de la filière Poursuite vers les Masters de la filière moyennant certaines conditions (analyse de la moyenne, analyse des UE acquises...)

Description et Organisation Générale du Diplôme

La licence « Ingénierie des SI et des logiciels » comporte Six semestres dont :

- S1 et S2 sont des semestres communs à la licence académique Informatique et ou Maths/infos ou toute autre licence validant ces semestres : il devra y avoir un choix et une orientation à la fin de ces deux semestres.
- S3 et S4 sont des semestres de spécialité communs aux licences « Ingénierie des SI et des logiciels » et « Réseaux » avec certaines intersections avec la licence académique.

- S5 et S6 sont des semestres de spécialités spécifiques ; le semestre S6 est considérablement allégé en enseignement afin de favoriser la mise en œuvre d'un projet en entreprise. Le projet du semestre 6 doit être en très forte interaction avec le milieu professionnel ou éventuellement avec un laboratoire, il peut être effectué en individuel ou en binôme.

Programmes

Semestre 3	CM	TD	TP	Crédits	Coef
Unité d'Enseignement 31					
Système d'information I	1h30	1h30		5	3
Architecture I	1h30	1h30		5	3
Algorithmique et Structures de donnée	3h00	1h30	1h30	6	3
Unité d'Enseignement 32					
Analyse numérique	1h30	1h30		4	3
Logique mathématique	1h30	1h30		4	3
Probabilités et Statistiques	1h30	1h30		4	3
Unité d'Enseignement 33					
Anglais		1h30		2	2

Semestre 4	CM	TD	TP	Crédits	Coef
Unité d'Enseignement 14					
Base de Donnée I	3h00	1h30	1h30	6	3
Génie Logiciel I	1h30	1h30	1h30	6	3
Unité d'Enseignement 15					
Système d'Exploitation	3h00	1h30	1h30	5	3
Programmation Orienté Objet	1h30	1h30	1h30	5	3
Théorie des Graphes	1h30	1h30		4	2
Unité d'Enseignement 16					
Anglais	1h30			2	2
Outils RAD	1h30/1 5j		1 h30/1 5j	2	2

Semestre 5	CM	TD	TP	Crédits	Coef
Unité d'Enseignement 17					
Base de Donnée II	1h30	1h30	1h30	6	3
Génie Logiciel II	1h30	1h30	1h30	6	3
Syst7me d'Information II	1h30	1h30	1h30	6	3

Unité d'Enseignement 18					
Réseaux	1h30	1h30	1h30	4	3
Compil	3h00	1h30	1h30	4	3
Unité d'Enseignement 19					
Management	1h30			2	2
Anglais		1h30		2	2

Semestre 6	CM	TD	TP	Crédits	Coef
Unité d'Enseignement 1					
Deux options au choix liés au projet à préciser par l'établissement	1h30			5	2
	1h30			5	2
Unité d'Enseignement 2					
Projet	20h			20	4